

ХАКАТОН

Binary Brains

2026

Результаты оценки

Дата: 2 февраля 2026

Проверка кода и тестирование функциональности

Максимум за кейс: **129** баллов (80 базовых + 49 бонусных)

Итоговые результаты

1 **Семён Путяков**
Кейс: Workflow Designer

Базовые: **63** Бонусные: **23**

86 / 129

2 **Ильдар Рамазанов**
Кейс: UI Designer

Базовые: **23** Бонусные: **0**

23 / 129

Место	Участник	Кейс	Базовые	Бонусные	Итого
1	Семён Путяков	Workflow Designer	63	23	86
2	Ильдар Рамазанов	UI Designer	23	0	23

Не предоставили решения

К сожалению, трое участников не прислали работы к дедлайну:

- **Никита У.** — не сдал решение
- **Анастасия В.** — не сдала решение
- **Фёдор К.** — не сдал решение

Семён Путяков — Workflow Designer

Базовые: **63 / 80** Бонусные: **23 / 49** Итого: **86 / 129**

Что сделано

Добротное решение с грамотной архитектурой

- Spring Boot backend на Java 17
- Типы узлов: START, IN_PROGRESS, END, FORK, JOIN
- Переходы с trigger, condition, priority
- Actions через Strategy Pattern: LOG, ALERT, SET_CONTEXT, CUSTOM
- Параллельные ветки (Fork/Join) с валидацией
- Проверка и выполнение переходов
- История переходов с timestamp
- Экспорт/импорт JSON
- BFS-проверка достижимости END
- Демо-интерфейс для тестов
- Docker + docker-compose
- 10 тестовых классов

Что не сделано

Функция	Статус	Комментарий
Визуальный граф	Нет	Вместо графа — формы. Нет перетаскивания узлов, pan/zoom
Проверка условий	Баг	Метод evaluate() всегда возвращает true
Авто-выравнивание	Нет	—
Таймеры	Нет	—
Вложенные состояния	Нет	—

Баг: условия не проверяются

Проблема: Любой переход разрешён — условия игнорируются

В ConditionEvaluator.java:

```
public boolean evaluate(String condition, ExecutionContext context) {
    if (condition == null || condition.trim().isEmpty()) {
        return true;
    }
    // БАГ: всегда true, условия не проверяются
    return true;
}
```

Код парсинга условий (evaluateSimpleCondition) написан, но функционал не был доделан. Условия типа approved == "true" или amount > 1000 не работают.

Разбивка по критериям

Базовые

Критерий	Макс	Балл	Почему снижено
Работа с узлами	10	7	Нет визуального перемещения — только формы
Работа с переходами	12	10	Условия в схеме есть, но не проверяются
Экспорт/Импорт	8	8	Всё работает
Валидация перехода	10	6	Условия всегда true — ядро логики сломано
Выполнение перехода	8	6	Любой переход проходит
Логирование	4	4	Полная история
Демо-интерфейс	3	3	Работает
Полнота схемы	5	5	Всё на месте
Документация	5	4	README есть, JSON-формат не описан
Внешний вид	7	4	Аккуратно, но это формы, не граф
Удобство	5	3	Много ручного ввода
Стабильность	3	3	Стабильно, тесты есть

Базовые: 63 / 80

Бонусы

Бонус	Макс	Балл	Комментарий
Параллельные состояния	12	10	Fork/Join работает, визуализации нет
Валидация диаграммы	8	6	BFS-проверка есть, циклы не ловит
Actions	7	7	Всё реализовано
Авто-выравнивание	5	0	Нет
Таймеры	7	0	Нет
Вложенные состояния	10	0	Нет

Бонусы: 23 / 49

Итог

Плюсы: архитектура, Fork/Join, Actions, тесты, Docker.

Где потеряны баллы: сломанные условия (−4), нет визуального графа (−6), не сделаны таймеры и вложенные состояния (−17 бонусных).

Ильдар Рамазанов — UI Designer

Базовые: **23 / 80** Бонусные: **0 / 49** Итого: **23 / 129**

Что сделано

- 3 компонента: кнопка, поле ввода, текст
- Drag & Drop из палитры на canvas
- Экспорт/импорт JSON
- Шаринг через URL (Base64)
- Чистый UI
- Vue.js 3 Composition API

Что не сделано

Требование	Статус	Последствия
Header, Checkbox, Table, Group	Нет	Только 3 из 6 компонентов
Панель свойств	Нет	Нельзя редактировать текст, placeholder
Resize	Нет	Фиксированные размеры
Перемещение после drop	Нет	Компонент нельзя двигать
Вложенность	Нет	Нет контейнеров
Interpreter	Нет	Нет рендеринга из JSON
Предпросмотр	Нет	—
Интерактивность	Нет	Кнопка не кликается
Сетка	Нет	Свободное позиционирование

Важно: Нет **Interpreter** — главного модуля кейса. Без него нельзя запустить собранный интерфейс.

Разбивка по критериям

Базовые

Критерий	Макс	Балл	Почему снижено
Работа с компонентами	12	3	3/6 компонентов, свойства не редактируются
Drag & Drop	10	4	Из палитры работает. Нет перемещения, resize
Вложенность	8	0	Group не сделан
Interpreter	10	0	Отсутствует
Интерактивность	10	0	Компоненты не реагируют
Сбор данных	5	0	Нет

Критерий	Макс	Балл	Почему снижено
Полнота схемы	5	1	Только id, type, x, y
Документация	5	4	README есть
Внешний вид	7	5	Симпатично, но нет фидбека при drag
Удобство	5	3	Просто, но мало функций
Стабильность	3	3	Работает без ошибок

Базовые: 23 / 80

Бонусы

Бонус	Макс	Балл	Комментарий
Entity Binding	12	0	Нет
Bindings {{ }}	10	0	Нет
Undo/Redo	7	0	Нет
Копирование	5	0	Нет
Валидация форм	5	0	Нет
Доп. компоненты	10	0	Нет

Бонусы: 0 / 49

Итог

Плюсы: drag-and-drop работает, экспорт/импорт, шаринг через URL, чистый код.

Где потеряны баллы: нет Interpreter (−10), нет вложенности (−8), мало компонентов (−9), нет интерактивности (−10), ни одного бонуса (−49).

Фактически сделана половина Designer без Interpreter — около 20% от задания.

Общий итог

Семён Пуляков (86/129) — 1 место

Серьёзная работа с хорошей архитектурой:

- Spring Boot с разделением слоёв
- State Machine с Fork/Join и Actions
- Тесты, Docker

Важно: условия переходов не доделаны — критично для state machine.

Второй минус — формы вместо визуального графа. Ожидалось перетаскивание узлов и соединение стрелками.

Ильдар Рамазанов (23/129) — 2 место

Базовый прототип:

- Перетаскивание 3 компонентов
- Экспорт/импорт и шаринг

Проблема: Нет Interpreter — ключевой части кейса. Нет вложенности, редактирования свойств, интерактивности.

Не сдали работы

Никита У., Анастасия В., Фёдор К. — не предоставили решения к дедлайну.

Оценка по коду и тестированию функциональности.

Binary Brains Hackathon 2026